



## Nederlandse serious game wint European Innovative Games Award

*Sharkworld van Ranj Serious Games biedt project managers effectieve training*

Rotterdam/Darmstadt, 7 november 2008 - De Nederlandse trainingsspel [Sharkworld](#), op initiatief van het OTIB ontwikkeld en geproduceerd door het Rotterdamse Ranj Serious Games, is de grote winnaar geworden van de [European Innovative Games Awards 2008](#). Deze prestigieuze prijs is een initiatief van het Ministerie van Economische Zaken van de Duitse deelstaat Hessen in samenwerking met de Europese Commissie.

Uit de in totaal 77 inzendingen kwamen 11 genomineerden naar voren. Ranj won niet alleen de eigen categorie - Software innovation and Media Use - maar was ook de overall winnaar van het evenement. Van het totale prijzengeld van 35.000 euro mocht Ranj er 20.000 mee naar huis nemen.

Sharkworld is ontwikkeld in opdracht van OTIB, het Opleidings- en ontwikkelingsfonds voor het Technisch Installatiebedrijf. De game traint project managers vanuit een virtuele omgeving spelenderwijs in alle facetten van het management van technische projecten. De game is online te spelen, en kent een totale netto speeltijd van vijf dagen. Er is ook buiten de installatiewereld al veel belangstelling getoond voor het spel, vanuit consultancybedrijven en vanuit de HR-afdelingen van grote organisaties."

Marcus Vlaar, Creatief Directeur van Ranj: "We zijn enorm trots dat we deze belangrijke Europese prijs in de wacht gesleept hebben, temeer omdat we voor deze prijs moesten concurreren met spellen als Wii Fit (Nintendo) en Pro Evolution Soccer 2008 (Konami). Het is niet alleen een erkenning voor ons, het is ook een bewijs dat serious gaming ook serious business is. Een serious game doet op geen enkele manier onder voor een commercieel entertainment game. Het voegt daar zelfs nog extra dimensies aan toe. Dat we hier winnen heeft zeker ook te maken met het feit dat Nederland wereldwijd op het gebied van serious gaming voorop loopt."

Het is de eerste keer dat de European Innovative Games Awards zijn uitgereikt. Deelname stond open voor alle uit de EU afkomstige game-ontwikkelaars, game-publishers, uitgevers, freelancers en jonge talenten die games ontwikkelen, uitgeven of verkopen. Toegelaten tot de wedstrijd zijn alle games, die op gangbare en actuele

pc's gespeeld kunnen worden, browsergames, games voor stationaire consoles  
evenals mobiele consoles, handhelds en PDA's.

De games zijn beoordeeld op innovativiteit, aan de hand van de categorieën  
technologie, inhoud en gebruiksvriendelijkheid.

Tegelijkertijd met deze Europese award won Ranj voor hetzelfde spel ook een [Dutch Game Award, uitgereikt tijdens het business event 'Game in the City](#). Sharkworld werd hier winnaar in de categorie Best Serious Game.

-----

RANJ is een creatieve studio gespecialiseerd in het ontwerpen en ontwikkelen van digitaal entertainment, met de focus op serious games. Ranj is overtuigd van de potentie van games buiten de entertainmentsfeer: als communicatiemiddel, als leermiddel, als werving en selectie instrument, als hulpmiddel voor het verkrijgen van inzicht in complexe structuren. Entertainment is daarbij geen doel, maar een middel om de ervaring te verdiepen en op een impliciete manier te laten beleven. Dit vergt een scherpe analyse van de te communiceren inhoud vanuit de ogen van de gamedesigner, een proces waarin opdrachtgever, domeindeskundigen en spelontwikkelaar nauw met elkaar moeten samenwerken. [www.ranj.nl](http://www.ranj.nl)

Voor meer informatie en beeldmateriaal:

Ra.nj.  
Albert-Jan Pomper  
+31 10 2123101  
Albert-jan(at)ranj.nl

Whizpr  
Ward van Beek  
+31 317 410483  
Ward(at)whizpr.nl



SHARK  
FOR THE UK 2010  
WORLD

but I'll try to give you all the information  
you need to succeed this project.



2 August